

小山敏幸*

3.1 はじめに

入門繡座

最終回である今回は、マルテンサイト変態の2次元 Phase-field シミュレーションプログラムについて説明す る.今回も特定の合金系は設定せず、典型的なマルテンサイ ト変態の計算を行う.このプログラムは、各種の形状記憶合 金のマルテンサイト変態や、誘電体の構造相転移における結 晶変態等に活用できる.前回同様、読者は是非とも、ご自身 のパソコンで計算を試みられたい.そして、マルテンサイト のドメイン形成がリアルタイムにて進行していく様子を楽し んでいただきたい.以下、計算手法について説明し、その 後、ソースコードとともにプログラムの解説を行う.

3.2 計算手法

マルテンサイト変態前後の相の名を、それぞれ α 相およ び β 相とし、それぞれの結晶構造を立方晶および正方晶と する.本計算では無拡散変態を扱うので濃度場は考慮しな い.本計算で考慮する秩序変数は、組織内における β 相の 存在確率(つまり β 相の phase field)である. Phase-field 法⁽¹⁾⁻⁽⁴⁾では、この独立な秩序変数を用いて全自由エネルギ ーを汎関数形式に定式化し、この全自由エネルギーが効率よ く減少するように、その秩序変数の発展方程式(この場合は Landau タイプの非保存系における発展方程式)が定義され る.この発展方程式を数値計算することによって、秩序変数 の時間および空間発展(すなわち組織形成過程)が算出され る.以下、計算に用いる全自由エネルギーの評価式について 説明する.

3.2.1 全自由エネルギーの定式化

全自由エネルギー G_{sys} は、化学的自由エネルギー G_c 、勾配エネルギー E_{surf} 、および弾性歪エネルギー E_{str} の総和として、 $G_{sys} = G_c + E_{surf} + E_{str}$ にて与えられる.これら個々のエネルギーの計算式は、以下のようにまとめられる.

(1) 化学的自由エネルギー

組織内における β 相の存在確率を $s_i(\mathbf{r}, t)$, (i=1, 2, 3)と する.**r**は組織内の位置ベクトルで, tは時間である. 添え 字の*i*は、 β 相の3つのバリアントに対応する(β 相は正方 晶であるので、単位胞のc軸方向に依存して3つのバリア ントが存在する). α 相の存在確率は、 $1-\sum_{i=1}^{3} s_i(\mathbf{r}, t)$ であ る. この $s_i(\mathbf{r}, t)$ が β 相の phase field であり、変域は 0 $\leq s_i$ ≤ 1 である. ここでは、マルテンサイト変態を記述する化学

$$\begin{aligned} G_{\rm c}(s_1, s_2, s_3) = & \int_{\mathbf{r}} \Delta G_{\rm c} \left\{ \frac{a}{2} \left(s_1^2 + s_2^2 + s_3^2 \right) - \frac{b}{3} \left(s_1^3 + s_2^3 + s_3^3 \right) \right. \\ & \left. + \frac{c}{4} \left(s_1^2 + s_2^2 + s_3^2 \right)^2 \right\} d\mathbf{r} \end{aligned} \tag{1}$$

的自由エネルギーを, ランダウ展開形式を用いて,

と表現する⁽⁵⁾⁽⁶⁾. ΔG_c は α 相 β 相の自由エネルギー差で (ここでは $\Delta G_c > 0$ β α る), $-\Delta G_c$ $\delta \alpha$ 相から β 相への変 態の駆動力となる. 式内の a, b, および c は定数であるが, $a \in \Pi$ いて, $b \geq c$ は b = 3(a+4), c = 2(a+6) と設定され, このように置くことによって, 式(1)右辺の積分内は, $s_i =$ 0, 1において極小となり, $s_i = a/(2a+12)$ において極大を る. またこの極大におけるエネルギー障壁の大きさは, ΔG_c $a^3(a+8)/[32(a+6)^3]$ である.本講座では 2 次元計算を扱い, s_3 は考慮しないので, 式(1)より化学ポテンシャルは,

^{*} 御物質・材料研究機構新構造材料センター,組織・特性計算グループ 主幹研究員(〒305-0047 つくば市千現 1-2-1) Practical Java Programming in Materials Science and Engineering (Ⅲ) —Phase-field Simulation of Martensitic Transformation—; Toshiyuki Koyama (National Institute for Materials Science, Structural Metals Center, Tsukuba) Keywords: Java application, Windows software, diffusion-less transformation, twin, Phase-field method, evolution equation 2009年 6 月10日受理

$$\frac{\delta G_{\rm c}}{\delta s_1} = \Delta G_{\rm c} s_1 \{ a - b s_1 + c (s_1^2 + s_2^2) \}$$
$$\frac{\delta G_{\rm c}}{\delta s_2} = \Delta G_{\rm c} s_2 \{ a - b s_2 + c (s_1^2 + s_2^2) \}$$
(2)

と導かれる.またパラメータについては、本計算では ΔG_c = 1000[J/mol]およびa=10とおいた.

(2) 勾配エネルギー

次に勾配エネルギーについては、通常の Phase-field 法の 取り扱いに従い、

$$E_{\text{surf}} = \frac{1}{2} \kappa_s \int_{\mathbf{r}} \left[(\nabla s_1)^2 + (\nabla s_2)^2 + (\nabla s_3)^2 \right] d\mathbf{r}$$
(3)

を用いて計算する⁽¹⁾. κ_s は勾配エネルギー係数で、本計算では定数: $\kappa_s = 5.0 \times 10^{-15} [J \cdot m^2 / mol]$ とした. $E_{surf} \circ s_i$ による変分は、

$$\frac{\delta E_{\text{surf}}}{\delta s_1} = -\kappa_s \nabla^2 s_1, \quad \frac{\delta E_{\text{surf}}}{\delta s_2} = -\kappa_s \nabla^2 s_2 \tag{4}$$

にて与えられる⁽³⁾.

(3) 弾性歪エネルギー

マルテンサイト変態は固相変態であるので、組織形態の安定性に弾性歪エネルギーが非常に大きく影響する. 議論を簡潔にするために等方弾性体を仮定する. 2次元計算では、バリアント p の変態歪 $\epsilon_{ti}^{00}(p)$ は、 $\epsilon_{11}^{00}(1) = \epsilon_{22}^{00}(2) = \eta_1$ および $\epsilon_{22}^{00}(1) = \epsilon_{11}^{00}(2) = \eta_2$ と定義され(他の $\epsilon_{ti}^{00}(p) = 0$), これより全体の変態歪⁽⁷⁾⁽⁸⁾は、 s_i の関数として、

$$\boldsymbol{\varepsilon}_{ij}^{0}(\mathbf{r}) = \boldsymbol{\varepsilon}_{ij}^{00}(1)\boldsymbol{s}_{1}(\mathbf{r}) + \boldsymbol{\varepsilon}_{ij}^{00}(2)\boldsymbol{s}_{2}(\mathbf{r})$$
(5)

と表現される($\epsilon_{ij}^{00}(p)$ は位置の関数ではなく, $\epsilon_{ij}^{0}(\mathbf{r})$ が位置の 関数である点に注意).また物体表面には外部応力 σ_{ij}^{A} のみ が作用していると仮定する.一定外力 σ_{ij}^{A} の作用下における 弾性歪エネルギーの基礎式⁽⁷⁾⁽⁸⁾は,通常の弾性歪エネルギー に外力のポテンシャルエネルギーを加えて,

$$E_{\rm str} = \frac{1}{2} \int_{\mathbf{r}} C_{ijkl} \varepsilon_{ij}^{el}(\mathbf{r}) \varepsilon_{kl}^{el}(\mathbf{r}) d\mathbf{r} - \sigma_{ij}^{A} \int_{\mathbf{r}} \varepsilon_{ij}^{e}(\mathbf{r}) d\mathbf{r}$$
$$= \frac{1}{2} \int_{\mathbf{r}} C_{ijkl} \{ \bar{\varepsilon}_{ij}^{e} + \delta \varepsilon_{ij}^{e}(\mathbf{r}) - \varepsilon_{ij}^{0}(\mathbf{r}) \} \{ \bar{\varepsilon}_{kl}^{e} + \delta \varepsilon_{kl}^{e}(\mathbf{r}) - \varepsilon_{kl}^{0}(\mathbf{r}) \} d\mathbf{r}$$
$$- \sigma_{ij}^{A} \bar{\varepsilon}_{ij}^{e} \qquad (6)$$

と表現できる(この式には外力に起因するポテンシャルエネ ルギーも含まれているので,正確には弾性歪エネルギーでは なく,Gibbs エネルギーを記すべきであるが,化学的自由エ ネルギーとの混乱を避けるために,ここでは弾性歪エネルギ ーと記す). C_{ijkl} は弾性定数, $\varepsilon_{ij}^{el}(\mathbf{r})$ は弾性歪で, $\varepsilon_{ij}(\mathbf{r})$ は拘 束歪である. $\varepsilon_{ij}^{e}(\mathbf{r})$ を $\varepsilon_{ij}^{el}(\mathbf{r})$ に分ける($\overline{\varepsilon}_{ij}^{el} = \int_{\mathbf{r}} \varepsilon_{ij}^{el}(\mathbf{r}) d\mathbf{r}$ およ び $\int_{\mathbf{r}} \delta \varepsilon_{ij}^{el}(\mathbf{r}) d\mathbf{r} = 0$ である).物体表面の境界条件として,物

体表面が力学的に拘束されていない自由表面を想定すると、 力学的平衡状態では、 $\bar{\epsilon}_{ij}^{c}$ は条件式 $\partial E_{str}/\partial \bar{\epsilon}_{ij}^{c} = 0$ から決定さ れ、式(6)より $\bar{\epsilon}_{kl}^{c} = C_{ijkl}^{-1} \sigma_{ij}^{A} + \bar{\epsilon}_{kl}^{0}$ が得られる⁽¹⁾. C_{ijkl}^{-1} は弾性 コンプライアンス(C_{ijkl} の逆行列)である.また変態歪の空間

平均値
$$\bar{\varepsilon}_{kl}^{0}$$
は、 $\bar{\varepsilon}_{kl}^{0} \equiv \int_{\mathbf{r}} \varepsilon_{ij}^{0}(\mathbf{r}) d\mathbf{r}$ にて定義される.
さて $\delta E_{\text{str}} / \delta s_{p} \, \varepsilon$ 算出しよう、式(6)より、2次元計算では、

$$\frac{\delta E_{\text{str}}}{\delta s_{p}} = \frac{\delta E_{\text{str}}}{\delta \varepsilon_{ij}^{0}} \frac{\partial \varepsilon_{ij}^{0}}{\partial s_{p}} = -C_{ijkl} \{ \bar{\varepsilon}_{kl}^{c} + \delta \varepsilon_{kl}^{c}(\mathbf{r}) - \varepsilon_{kl}^{c}(\mathbf{r}) \} \frac{\partial \varepsilon_{ij}^{0}}{\partial s_{p}}$$

$$= C_{ijkl} [\varepsilon_{kl}^{0}(\mathbf{r}) - \bar{\varepsilon}_{kl}^{0} - \delta \varepsilon_{kl}^{c}(\mathbf{r}) - \varepsilon_{kl}^{A}] \varepsilon_{ij}^{00}(p)$$

$$= [\varepsilon_{11}^{0}(\mathbf{r}) - \bar{\varepsilon}_{11}^{0} - \delta \varepsilon_{11}^{c}(\mathbf{r}) - \varepsilon_{22}^{A}] \{ \lambda \varepsilon_{11}^{00}(p) + (\lambda + 2\mu) \varepsilon_{22}^{00}(p) \}$$

$$+ [\varepsilon_{22}^{0}(\mathbf{r}) - \bar{\varepsilon}_{22}^{0} - \delta \varepsilon_{22}^{c}(\mathbf{r}) - \varepsilon_{22}^{A}] \{ \lambda \varepsilon_{11}^{00}(p) + (\lambda + 2\mu) \varepsilon_{22}^{00}(p) \}$$

$$(7)$$

となる.ここで、 $\partial \varepsilon_{ij}^{0}/\partial s_{p} = \varepsilon_{ij}^{00}(p), \bar{\varepsilon}_{kl}^{c} = C_{ijkl}^{-1}\sigma_{ij}^{A} + \bar{\varepsilon}_{kl}^{0},$ および $C_{ijkl} = \lambda \delta_{ij} \delta_{kl} + \mu (\delta_{ik} \delta_{jl} + \delta_{il} \delta_{jk}) \delta \Pi \text{ When}^{(7)(8)}. \delta_{ij} \text{ は クロネッ}$ カーデルタである.また $\varepsilon_{kl}^{A} \equiv C_{ijkl}^{-1} \sigma_{ij}^{A}$ と定義した. $\lambda \ge \mu$ は ラーメの定数である.次に $\delta \varepsilon_{ij}^{c}(\mathbf{r})$ の計算について説明す る.まず秩序変数 $s_{p}(\mathbf{r})$ のフーリエ変換を,

 $\tilde{s}_{p}(\mathbf{k}) = \frac{1}{V} \int_{\mathbf{r}} s_{p}(\mathbf{r}) \exp(-i\mathbf{k}\mathbf{r}) d\mathbf{r}$ と定義すると(Vは物体の 体積)、変態歪 $\epsilon_{p}^{0}(\mathbf{r})$ のフーリエ変換⁽⁹⁾は、

 $\bar{\epsilon}_{ij}^{0}(\mathbf{k}) = \epsilon_{ij}^{00}(1)\tilde{s}_{1}(\mathbf{k}) + \epsilon_{ij}^{00}(2)\tilde{s}_{2}(\mathbf{k})$ (8) にて与えられる. **k** はフーリエ空間における波数ベクトルで ある. $\delta \epsilon_{kl}^{0}(\mathbf{r})$ は力学的平衡方程式(力のつりあい方程式)に基 づき,

$$\begin{split} \delta \tilde{\varepsilon}_{ij}^{c}(\mathbf{k}) &= \left\{ \delta_{ik} n_{j} n_{l} - \frac{n_{i} n_{j} n_{k} n_{l}}{2 \left(1 - \nu\right)} \right\} \left(\frac{2\nu}{1 - 2\nu} \, \delta_{kl} \delta_{mn} + \delta_{km} \delta_{ln} \right. \\ &+ \left. \delta_{kn} \delta_{lm} \right) \tilde{\varepsilon}_{mn}^{0}(\mathbf{k}) \qquad (9) \end{split}$$

にて計算される⁽⁷⁾⁽⁸⁾. ν はポアソン比である($\nu = \lambda / \{2(\lambda + \mu)\}$). 2次元計算(平面歪問題)に対して,具体的に $\delta \tilde{\epsilon}_{11}(\mathbf{k})$ と $\delta \tilde{\epsilon}_{22}(\mathbf{k})$ を書き下すと,

$$\delta \tilde{\varepsilon}_{11}^{c}(\mathbf{k}) = \frac{1}{1 - 2\nu} \left[2(1 - \nu) - n_{1}^{2} - \frac{\nu}{1 - \nu} n_{2}^{2} \right] n_{1}^{2} \tilde{\varepsilon}_{11}^{0}(\mathbf{k}) + \frac{1}{1 - 2\nu} \left[2\nu - \frac{\nu}{1 - \nu} n_{1}^{2} - n_{2}^{2} \right] n_{1}^{2} \tilde{\varepsilon}_{22}^{0}(\mathbf{k}) \\\delta \tilde{\varepsilon}_{22}^{c}(\mathbf{k}) = \frac{1}{1 - 2\nu} \left[2\nu - n_{1}^{2} - \frac{\nu}{1 - \nu} n_{2}^{2} \right] n_{2}^{2} \tilde{\varepsilon}_{11}^{0}(\mathbf{k}) + \frac{1}{1 - 2\nu} \left[2(1 - \nu) - \frac{\nu}{1 - \nu} n_{1}^{2} - n_{2}^{2} \right] n_{2}^{2} \tilde{\varepsilon}_{22}^{0}(\mathbf{k})$$
(10)

が得られる.ここで**n**=**k**/|**k**| である. $\delta \epsilon_{ij}^{c}(\mathbf{r})$ は, $\delta \tilde{\epsilon}_{ij}^{c}(\mathbf{k})$ の 逆フーリエ変換を数値計算することによって得られる.弾性 歪エネルギーの計算に用いたパラメータ値は, μ =1.235× 10¹¹[Pa], λ =1.500×10¹¹[Pa], η_1 =0.08, η_2 =-0.04, σ_{11}^{4} = 0,-1[GPa], a_0 =0.3563[nm]である. a_0 は格子定数で,モ ル体積の計算に使用している.例えば結晶構造がfccである 場合を考えると,単位胞に原子は4個含まれているので, モル体積は $N_A a_0^3$ /4 にて計算される(N_A はアボガドロ数).

3.2.2 発展方程式

発展方程式は,非保存場の発展方程式となるので,

$$\frac{\partial s_1}{\partial t} = -M_s \frac{\delta G_{\rm sys}}{\delta s_1}, \quad \frac{\partial s_2}{\partial t} = -M_s \frac{\delta G_{\rm sys}}{\delta s_2} \tag{11}$$

を使用する. Ms はマルテンサイト変態の緩和係数である.

これより, 無次元化した方程式は,

 $\frac{\omega_2}{\partial(tM_{\rm s}RT)} = -\frac{\delta(G_{\rm sys}/{\rm RT})}{c}$ $=-\frac{\delta(G_{\rm sys}/\rm RT)}{\delta(G_{\rm sys}/\rm RT)}$ ∂s_1 δs_1 $\partial(tM_sRT)$ (12)

となる(M_s の次元が $[J \cdot s]^{-1}$ である点に注意). エネルギーは RTにて、時間は M_sRT を用いて無次元化している.

 \downarrow import java.awt.*; import java.awt.event.*; import java.io.*; public class MT2D_001 extends Frame{ //計算領域の1辺の分割数 static int nd = ND; static int ndm = ND - 1; static int nd2 = ND/2; //計算領域の1辺の分割数-1 //計算領域の1辺の分割数/2 //Ying=ND //Window 全体の幅 //Window 全体の高さ static int ig = IG; static int width; static int height; static int xwidth; //描画領域の幅 static int yheight; static int insetx; static int insety; //油画領域の高さ //Windowの枠の幅(左右および下) //Windowの枠の幅(上) static untilsety; //Window Or#colm(L)
static double PT = 3.141592; // パ
static double PT = 3.141592; // パ
static double PT = 3.141592; // パ
static double[]][]sth = new double[ND][ND]; //組織内の秩序変数データ s1 配列
static double[]][]sth = new double[ND][ND]; //組織内の秩序変数データ s2 配列
static double time]; //自由エネルギー曲線画面のグラフィックスオブジェクト
static double time]; //消算時間(カウント数) static double temp; //温度[K] //高速フーリエ変換のプログラムについては、文献(9)をご参照下さい. static double qs: //フーリエ変換(qs:-1)と逆フーリエ変換(qs:1)の区別 static double[]]xr=new double[ND][ND]; //フーリエ変換の実数パートに使用する配列 static double[]xri=new double[ND][ND]; //フーリエ変換の実数パートに使用する配列 static double[]xrf=new double[ND]; //フーリエ変換の実数パートに使用する配列 static double[]xif = new double[ND]; static double[]s = new double[ND]; static double[]c = new double[ND]; // フーリエ変換の定数パートに使用する配列 //フーリエ変換の虚数パートに使用する配列 //sin のテーブル static int[]ik = new int[ND]; //ビット反転操作の配列 public MT2D 001(){ xwidth = 400; yheight = 400; insetx = 4; insety = 30; width = xwidth + insetx*2; //描画画面の横と縦の長さ(ピクセル単位) //描画画面のふちの長さ //描画 Window 全体の横の長さ // 浦画 Window 全体の縦の長さ // 描画 Window のセット // 描画 Window の描画部の色を白に設定 height = yheight + insetx + insety; setSize(width, height); setBackground(Color.white); setVisible(true); //描画 Window を見えるようにする }); } MT2D 001 prog = new MT2D 001(); //MT2D 001のインスタンス prog を生成 double[][]ecl1 = new double[ND][ND]; //拘束歪変動量 double[][]ec22=new double[ND][ND]; //拘束歪変動量 double[][]ep1h0=new double[ND][ND]; //夜態歪 double[][]ep2h0=new double[ND][ND]; //変態歪 double[][]epl1grh0=new double[ND][ND];//拘束歪変動量のフーリエ変換(実数部) double[][]ep11qih0=new double[ND][ND]///拘束定変動量のフーリエ変換(虚数部) double[][]ep2qrh0=new double[ND][ND]///拘束定変動量のフーリエ変換(実数部) double[][]ep2241h0 = new double[MD][ND]://拘束歪変動量のフーリエ変換(虚数部) double[]][ep2241h0 = new double[MD][ND]://拘束歪変動量のフーリエ変換(虚数部) double[]][eta_s1a=new double[4][4]: //バリアント1の変態歪 double[][s1k_su=new double[4][4]: //バリアント2の変態歪 double[][s1k_su=new double[ND][ND]: //勾配ボテンジャル double[][]s2k_su=new double[ND][ND]; //勾配ポテンシャル double s1, s2; //マルテンサイトの phase field 1 // ペルテンシャル,弾性ポテンシャル //化学ポテンシャル,弾性ポテンシャル //化学ポテンシャル,弾性ポテンシャル double slk_chem, slk_str; double slk_chem, slk_str; double slk_chem, slk_str; double cl1, cl2, c44, lam0, mu0, nu0; //弾性定数 //弾性定数 //弾性定数規格化変数 //個々の歪成分の和 //組織内の変態歪の平均値 double el fac; double epl1T, ep22T; double epl1_0, ep22_0; / double epl1_a, ep22_a, ep12_a, ep21_a; //外力に起因する歪 double sigl1_a, sig22_a; epi2_a; epi2_ double sigl1_a, sig22_a; double Z11ep, Z12ep, Z21ep, Z22ep; double sum11, sum22; //外力 //フーリエ変換時に使用する係数 //phase field の時間変化量 double slddtt, s2ddtt; double delt; //時間きざみ //整数 //整数 int i, j, k, l, ii = 0, jj = 0; int p, q, m, n; int ip, im, jp, jm; //整数

以下, プログラムを示す. 内容については, ソースコード 内のコメントを参照していただきたい.

3.3 プログラムの説明

	<pre>double al, temp; double timelmax; double bl, vm0, atom_n; double smob; double nx, ny, nxx, nyy, alr</pre>	//計算領域,温度 //最大時間(計算を止める際に使用) //規格化長さ、モル体積,単位胞内の原子数 //マルテンサイト変態ダイナミクスの緩和係数 n; //逆空間の基本ペクトル,その自乗,ノルム	
	<pre>double AA0, AA1, AA2, AA3; double a1_c, b1_c, c1_c; double kappa_s1, kappa_s2; double ds_fac;</pre>	//化学的駆動力定数 //格子定数 //勾配エネルギー定数 //phase field の揺らぎの大きさ	
/	各種パラメータ設定 delt=0.1;	//時間きざみ入力	
	temp = 500.0; al = 250.0*1.0E - 09; bl = al/nd;	//温度[¤] //計算領域[m] //差分ブロックの長さ[m]	
	time1 = -10.0; time1max = 1.0 + 1.0e + 07;	//初期設定時間 //計算時間の最大値	
	<pre>smob = 1.0; ds_fac = 0.01;</pre>	//マルテンサイト変態ダイナミクスの緩和係数 //phase field の揺らぎ係数	
	AA0 = 1000.0; AA0 = AA0/RR/temp; aa1 = 10.0; aa2 = 2.0*aa1 + 1	//マルテンサイト変態の化学的駆動力[J/mo1] //無次元化 9.0.2022-2.05301+12.05. //化学的取動力完新	
	kappa_s1=5.0e-15;	//勾配エネルギー定数[Jm ² 2/mol]	
	<pre>al_c=bl_c=cl_c=3.563e-</pre>	si/kk/temp/bi/bi; //無次元化 10; //格子定数[nm]	
	atom_n = 4.0; vm0 = 6.02E23*	11_c°b1_c°c1_c/atom_n; //モル体積の計算(≴cc を仮定)[m`3/mo1]	
/	s1 場の変態至の設定 eta_s1[1][1]=0.08; eta_s1 eta_s1[1][2]=eta_s1[2][1] =eta_s1[2][3]	[2][2] = -0.04; eta_s1[3][3] = 0.0; =eta_s1[1][3] = eta_s1[3][1] =eta_s1[3][2] = 0.0;	
/	- a2 場の変態症の設定 eta_s2[1][1]=eta_s1[2][2]; eta_s2[2][2]=eta_s1[1][1]; eta_s2[3][3]=0.0; eta_s2[1][2]=eta_s2[2][1]=eta_s2[1][3]=eta_s2[3][1] =eta_s2[2][3]=eta_s2[2][3]=eta_s2[3][2]=0.0;		
/	弾性定数(Ni の場合) el_fac=1.0B+11*vm0/RR/te cl1=2.508*el_fac; c42=1.235*el_fac; c12=1.500*el_fac; //c12=c11-2.0*c44; lam0=c12; mu0=c44; nu0=lam0/2.0/(lam0+mu0);	mp; //ラーメの定数 //ボブソン比	
/	外力の設定 sig22_a=0.0; ep11_a=-lam0/4.0/mu0/(la ep22_a=(lam0+2.0*mu0)/4. ep12_a=ep21_a=0.0;	//ここでは外力を 0 に設定 m0 + mu0)*sig22_a; //平面歪を想定 0/mu0/(lam0 + mu0)*sig22_a;	
/***	phase fieldの初期場設定と, s prog.ini_field(); prog.table(); //フーリ:	in および cos テーブルの設定 * * * * * * * * * * * * * * * * * * *	
/***	phase fieldの時間発展の計算 while(timel<=timelmax){	* * * * * * * * * * * * * * * * * * * *	
/	<pre>phase field の表示</pre>	= 0)) (prog.update_draw(g);) //カウント数が5000倍数おきに場を指画) = = 0)) (prog.repaint();)	
/	phase field の保存 //if(((((int)(timel)%200)) == 0)) {prog.datsave();}	
	$/\!/ \texttt{if(timel} = = \texttt{3000.0}) \{\texttt{pr}$	// カウント数が2000 后数ねさに場を休存 og.datsave();} //カウント数が3000の時に場を保存	
/***	勾配ボテンシャルレ****** for(i=0; i<=ndm; i++ for(j=0; j<=ndm; i++ ip=i+1; im=i-1; if(i=ndm)(ip=0;) if(j==ndm)(jp=0;) slk_su[i][j]=-kapp s2k_su[i][j]=-kapp	<pre>************************************</pre>	
	ſ		

```
for (i = 0; i < = ndm; i + +)
                         for(i=0; i < = ndm; i++)
                             xr[i][j] = ep11h0[i][j] = eta_s1[1][1]*s1h[i][j] + eta_s2[1][1]*s2h[i][j];
                                                                                                                                                                                         //式(5)
                             xi[i][j]=0.0;
                         }
                     ygs - 1.0; prog.rcfft(); //実空間からフーリエ空間への変換(gs<0)
for(i=0; i<=ndm; i++){
  for(j=0; j<=ndm; j++){
                              ep11qrh0[i][j] = xr[i][j]; ep11qih0[i][j] = xi[i][j];
                         }
                     ep11qrh0[0][0] = ep11qih0[0][0] = 0.0;
for(i=0; i < = ndm; i++){
                         for(i=0; i < = ndm; i++)
                              xr[i][j] = ep22h0[i][j] = eta_s1[2][2]*s1h[i][j] + eta_s2[2][2]*s2h[i][j];
                                                                                                                                                                                         //式(5)
                             xi[i][j]=0.0;
                        }
                     qs=-1.0; prog.rcfft(); //実空間からフーリエ空間への変換(qs<0)
                     for(i=0; i<=ndm; i++){
  for(j=0; j<=ndm; j++</pre>
                              ep22grh0[i][j] = xr[i][j]; ep22gih0[i][j] = xi[i][j];
                         }
                     ep22qrh0[0][0] = ep22qih0[0][0] = 0.0;
sum11 = sum22 = 0.0;
                     for (i = 0; i < = ndm; i + +)
                         \texttt{for}\,(\texttt{j=0; j<=ndm; j++)}\,\{\texttt{sumll}+=\texttt{epllh0[i][j]; sum22}+=\texttt{ep22h0[i][j];}
                     ep11 0 = sum11/nd/nd; ep22 0 = sum22/nd/nd;
for (i = 0; i < = ndm; i + +)
                          \begin{array}{l} if(i < nd2 - 1) \left\{ ii = i + 1 \right\} \\ if(i < nd2 - 1) \left\{ ii = i \right\} \\ if(i > nd2) \left\{ ii = i - nd1 \right\} \\ if(j < 0; j < nd1; j + 1) \left\{ \\ if(j < nd2 - 1) \left\{ jj = jr \right\} \\ if(j > nd2) \left\{ jj = j - nd1 \right\} \end{array} 
                              alnn=Math.sqrt((double)ii*(double)ii+(double)jj*(double)jj);
                              alnn=Math.sqrt((aduble)11'(aduble)11'
if(alnn==0.){aln=1.;}
nxx=(double)ii/alnn*(double)ii/alnn;
nyy=(double)jj/alnn;
                             nyy = (double)j/ainn '(double)j/ainn;
zllep=nxx*(2.0*(1.0-nu0)-nxx-nu0/(1.0-nu0)*nyy)/(1.0-2.0*nu0);
zl2ep=nxx*(2.0*nu0-nyy-nu0/(1.0-nu0)*nxx)/(1.0-2.0*nu0);
xr[i][j]=zllep*eplqth0[i][j]+zl2ep*ep22qth0[i][j]; //式(10)
xi[i][j]=zllep*eplqth0[i][j]+zl2ep*ep2qth0[i][j]; //式(10)
                         }
                     , qs=1.0; prog.rcfft(); //フーリエ空間から実空間への変換(qs>0)
for(i=0; i<=ndm; i++){
                         for(j=0; j<=ndm; j++){ ecl1[i][j]=xr[i][j];}</pre>
 \begin{array}{l} \label{eq:constraint} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \sum_{i=1}^{n} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \sum_{i=1}^{n} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \sum_{i=1}^{n} 
                              nxx = (double)1/alnn'(double)1/alnn;
nyy = (double)1/alnn'(double)1/alnn;
z2lep = nyy*(2.0*nu0 - nxx - nu0/(1.0 - nu0)*nyy)/(1.0 - 2.0*nu0);
z2zep = nyy*(2.0*(1.0 - nu0) - nyy - nu0/(1.0 - nu0)*nxx)/(1.0 - 2.0*nu0);
xr[1][5] = z2lep*epl14th0[1][5] + z2zep*ep24th0[1][5]; //式(10)
xi[1][5] = z2lep*epl14th0[1][5] + z2zep*ep224th0[1][5]; //式(10)
                         }
                     ,
gs=1.0; prog.rcfft(); //フーリエ空間から実空間への変換(qs>0)
for(i=0; i<=ndm; i++){
                         for(j=0; j<=ndm; j++) {ec22[i][j]=xr[i][j];}</pre>
for(i=0; i<=ndm; i++){
  for(j=0; j<=ndm; i++){
    s1=s1h[i][j]; s2=s2h[i][j];</pre>
slk_chem = AA0*sl*(AA1 - AA2*s1 + AA3*(s1*s1 + s2*s2)); //式(2)
                             s2k_chem = AAO*s2*(AA1 - AA2*s2 + AA3*(s1*s1 + s2*s2)); //式(2)
epl1T = epl1h0[i][j] - epl1_0 - ecl1[i][j] - epl1_a;
ep22T = ep22h0[i][j] - ep22_0 - ec22[i][j] - ep22_a;
                             slk_str = epl1T*((lam0+2.0*mu0)*eta_s1[1][1]+lam0*eta_s1[2][2])
+ ep22T*((lam0+2.0*mu0)*eta_s1[2][2]+lam0*eta_s1[1][1]);
s2k_str = epl1T*((lam0+2.0*mu0)*eta_s2[1][1]+lam0*eta_s2[2][2])
+ ep22T*((lam0+2.0*mu0)*eta_s2[2][2]+lam0*eta_s2[1][1]);
                                                                                                                                                                                  //式(7)
                                                                                                                                                                                 //式(7)
leid の時間発展の計算
slddtt = -smob*(slk_chem+slk_su[i][j]+slk_str); //式(l2)
slddtt = -smob*(slk_chem+slk_su[i][j]+slk_str); //式(l2)
slh[i][j]=slh[i][j]+(slddtt+ds_fac*(2.0*Math.random()-1.0))*delt;
slh[i][j]=slh[i][j]+(slddtt+ds_fac*(2.0*Math.random()-1.0))*delt;
```

```
//---- sの変域(0<=s<=1)の補正--
                            }
 time1 = time1 + 1.0;
              }//while
    System.out.printf
                                    (''¥n終了しました. グラフの右上×をクリックして終了してください. ¥n'');
}//main
 public void ini_field() {
    int i, j;
               double fac1;
                fac1 = 0.5;
                                                //最大の初期揺らぎ
                for (i = 0; i < = ndm; i + +) {
                   for(j=0; j<=ndm; i++){
                        //\texttt{slh[i][j]} = \texttt{facl*Math.random(); s2h[i][j]} = \texttt{facl*Math.random();}
                                                                                                                                            //均一に核を置く場合
                       \texttt{if}(\texttt{Math.abs}(\texttt{j-nd2}) < (\texttt{nd}/\texttt{40})) \{\texttt{slh}[\texttt{i}][\texttt{j}] = \texttt{Math.random}();
                                                                                      s2h[i][j]=Math.random();} //中央に核を置く場合
                   }
              }
          }
//*** [フーリエ変換のための sin と cos のテーブルと、ビット変換配列の設定] ********
          public void table() {
    int it, it1, it2, mc, mn;
               double q;
                q = 2.0*PI/(double)nd;
                for (it = 0; it < = nd2 - 1; it + +) {c[it] = Math.cos(q*(double)it);
                   s[it] = Math.sin(q*(double)it);
                ik[0] = 0; mn = nd2; mc = 1;
               for(itl=1; itl<=ig; itl++) {
   for(itl=0; it2<=mc-1; it2++) {ik[it2+mc]=ik[it2]+mn;}</pre>
                    mn = mn/2; mc = 2*mc;
               }
           }
// *****
           \texttt{public void update\_draw}(\texttt{Graphics }g) \left\{ \texttt{g} = \texttt{getGraphics}() \texttt{; paint}(\texttt{g}) \texttt{;} \right\}
public void paint(graphics g){
//g.clearRect(0,0,width,height); //Window をクリア
               int i, j, ii, jj;
int icol, icol_r, icol_g, icol_b;
                double c_r, c_g, c_b;
int ixmin=0, iymin=0, igx, igy, irad0;
                int ixmax = xwidth, iymax = yheight;
                double c, x, xmax, xmin, y, ymax, ymin, rad0;
                xmin = 0.1 xmax = 1.1
                                                                                                                                 //横軸の最小値,最大値
//縦軸の最小値,最大値
                ymin = 0.; ymax = 1.;
                rad0 = 1.0/(double)nd/2.0;
                                                                                                                                  //差分ブロックの長さの半分
                irad0 = 1 + (int) (((double)ixmax - (double)ixmin) / (xmax - (double)
                                                                                                                                 xmin)*rad0);
                                                                                                                                  //rad0 のピクセル化
               System.out.printf(`'%f ¥n'', timel);
                                                                                                             //計算の繰返し回数を標準入出力に表示
               for (i = 0; i < = nd; i + +) {
                   ro(1=0) 1 < =nd; 1 + + ){
for(3=0; 3 <= nd; j + + ){
//phase field の位置座標(実際の値)
x=1.0/(double)n<sup>4*</sup>(double)j + rad0;
y=1.0/(double)n<sup>4*</sup>(double)j + rad0;
//phase field の位置座標(スクリーン座標に変換)
igx = (int)(((double)ixmar - (double)ixmin)*(x - xmin)/(xmax - xmin)
                                     + (double)ixmin);
                        igy = (int)(((double)iymax - (double)iymin)*(y - ymin)/(ymax - ymin)
                                      + (double) iymin);
                        //個々の差分ブロックの phase field 値
                        //周期的境界条件
                        c_r = s1h[ii][jj];
c_g = s2h[ii][jj];
                                                                                                                                  //s1 を赤
                                                                                                                                  //s2 を赤
                         \begin{array}{l} \underbrace{ \begin{array}{c} c_{a} = 1 \cdot 0 - c_{a} = c_{a} \\ c_{a} = 1 \cdot 0 - c_{a} = c_{a} \\ if(c_{a} > 1 \cdot 0) \{c_{a} = 1 \cdot 0\} if(c_{a} < 0 \cdot 0) \{c_{a} = 0 \cdot 0\} \\ if(c_{a} > 1 \cdot 0) \{c_{a} = 1 \cdot 0\} if(c_{a} < 0 \cdot 0) \{c_{a} = 0 \cdot 0\} \\ if(c_{b} > 1 \cdot 0) \{c_{b} = 1 \cdot 0\} if(c_{b} < 0 \cdot 0) \{c_{b} = 0 \cdot 0\} \\ \end{array} } 
                                                                                                                                  //変態前の相を青
                        icol_r=(int)(255.*c_r);icol_g=(int)(255.*c_g);icol_b=(int)(255.*c_b);
//256階層に変換
                       //<sup>4-v</sup>Hara(-ス次
g.setColor(new Color(icol_r, icol_g, icol_b)); // 差分プロックの色を設定
g.fillRect(insetx+igx-irad0,insety+igy-irad0, irad0*2, irad0*2);
//個々の差分プロック描画
                   }
              }
          }
```

double tj, tr;

}



3.4 計算結果

図1は上記のプログラムの実行結果で、500Kにおける等 温マルテンサイト変態の2次元シミュレーションである(外 力は0). 黒は立方晶,灰色と白が正方晶で、それぞれバリ アントの異なるドメインs1とドメインs2を表している.正 方晶のc軸方向は、灰色が横方向で、白が縦方向である.ま た正方晶比(c/a)は1よりも大きい(c軸方向に伸びた単位 胞).図1は(001)面で、横方向が[100]および縦が[010]方 向である.t'は無次元化した時間である.相分解の初期状態 (a)は立方晶であり、乱数を用いて図の中央に正方晶の核を 置いている.初期において、約45°の方向に傾いた灰色と白 の対のドメインが形成され(b)、時間の進行に伴いこの対が 槍状に成長していく(c),(d).灰色と白の界面は双晶界面と なっている.図1では右45°に傾いた灰色と白の対の分率が



図1 c→t 構造相転移の2次元シミュレーション. (a) t'=0, (b) t'=20, (c) t'=40, (d) t'=60, (e) t'=80, (f) t'=100, (g) t'=140, (h) t'=200.

//保存ファイル名を test.dat とする. PrintWriter outfile=new PrintWriter(new BufferedWriter(new PileWriter(''test.dat'', true))	//ファイルのオープン);//追記
<pre>outfile.println(time1);</pre>	//カウントの書き込み
for $(i = 0; i < = ndm; i + +)$	
for $(j = 0; j < = ndm; j + +)$ {	
outfile.println(slh[i][j]);	//phase field の書き込み
outfile.println(s2h[i][j]);	//phase field の書き込み
, }	
}	11- 12-02-2
outrile.close();	//ファイルのクロース
}	
//*** [データの読込み] * * * * * * * * * * * * * * * * * * *	* * * * *
int i, i;	
String s data;	
BufferedReader infile = new BufferedReader(new FileReader(''ini000.dat''));	
	//ファイルのオープン
<pre>s_data = infile.readLine();</pre>	//文字列として読み込み
<pre>time1 = new Double(s_data).doubleValue();</pre>	//文字を数値へ変換
for $(i = 0; i \le ndm; i + +)$ {	
for(j=0; j < = ndm; j++){	
<pre>s_data = infile.readLine();</pre>	//文字列として読み込み
$slh[i][j] = new Double(s_data).doubleValue();$	//文字を数値へ変換
<pre>s_data = infile.readLine();</pre>	//文字列として読み込み
$s2h[i][j] = new Double(s_data).doubleValue();$	//文字を数値へ変換
}	
}	
<pre>infile.close();</pre>	//ファイルのクローズ
}	
// * * * * * * * * * * * * * * * * * *	* * * * * * * * * * * *
}//MT2D_001	
//*** ブログラム終了 ********************	* * * * * * * * * * * * *

多く, 左45°の対が徐々に消滅していく(e),(f).後期におい て右45°方向に傾いた双晶ラメラ組織となり,細い灰色ドメ インが次第に消滅していくことがわかる(g),(h).

図2と図3は、上下方向に1GPaの圧縮応力をかけた状



図 2 外力下における組織変化(初期組織:図1(h)の場合). (a) t'=0, (b) t'=10, (c) t'=20, (d) t'=30, (e) t'= 40, (f) t'=50, (g) t'=60, (h) t'=70.



図 3 外力下における組織変化(初期組織:図 1(b)の場合). (a) t'=0, (b) t'=10, (c) t'=20, (d) t'=30, (e) t'= 40, (f) t'=50, (g) t'=60, (h) t'=70.

態での組織変化で、それぞれ初期組織として図1(h)および 図1(b)を用いた場合である. つまり図2はマルテンサト変 態が完了した組織に応力を作用させた時の双晶ドメイン組織 の変化過程で、図3はマルテンサイト変態の核形成初期の 組織に外力を作用させた時のドメイン形成過程である. 圧縮 応力(1 GPa)を上下方向に作用させているので, c 軸が横方 向に伸びた単位胞を持つ灰色ドメインの方が白ドメインより もエネルギー的に安定となる.また図2と図3の(a)-(h)の 時間はそれぞれ等しい.図2では灰色ドメインが成長する 部分((a)の上矢印)も観察されるが、反対に灰色ドメインか ら白ドメインに変化している部分((a)の下矢印)も存在す る.しかし,組織全体の形態変化はほとんどなく,応力の影 響は僅かである.一方,図3では,灰色ドメインの方が, 白ドメインのよりも優先的に成長して、最終的に組織は灰色 単一ドメインとなる.図2と図3の比較から、マルテンサ イト変態初期の核形成段階に外部応力を作用させることが, 単一ドメイン形成に効果的に働くことが理解できる(10).

図2と図3を計算するプログラムは、3.3のプログラムを 少し書き換えるだけで作成できる.また種々の解析作業を進 めるためには、保存された計算データを読み出して組織を表 示するプログラムや,個々の時間の秩序変数データを個別の ファイルに取り出すプログラム(図2や図3の計算の入力デ ータファイルを作成するときに必要),組織計算結果の2次 元数値データを jpg 形式などのイメージファイルに変換して 保存するプログラムなども必要である. これらのプログラム に関しては、紙面の関係で本講座では説明しないが、これら 作業用プログラムも、本掲載プログラムのダウンロードペー ジ (http://www.nims.go.jp/mpsg/Phase - Field_ Modeling.htm)に公開している(なお,当該入門講座に関連 して公開しているプログラム等について不具合・トラブルが あっても, 著者および社団法人日本金属学会は責任を負いま せんので,ご了承ください).

3.5 おわりに

以上、今回はマルテンサイト変態のシミュレーションを例 に、プログラムの説明を行った.本計算手法は、特にナノお よびメゾスケールにおけるマルテンサイト変態の微視的機構 の本質解明に役立つと考えられる. また本計算から全歪(拘 東歪)の平均値(局所的な拘束歪値の空間平均)も得られるの で、たとえば周期的な外力に対し、全歪の平均値を計算すれ ば、形状記憶現象における応力-歪曲線を計算することがで きる.本計算手法は誘電体の構造相転移にも活用できるの で、分極ドメイン組織形成や分極ヒステリシスにも応用でき る⁽¹¹⁾. したがって, 各種センサー・アクチュエータ等の設 計シミュレーションとしても、工学的に本計算手法は有用で あろう.

また今回のプログラムには、高速フーリエ変換のサブルー チンが含まれている.したがって、このプログラムを改良す ることによって,パワースペクトルや自己相関を計算するプ ログラムを作成することもできる. また本稿の弾性場の計算 はマイクロメカニクス(7)(8)の数値計算になっているので、マ イクロメカニクス分野の各種応用数値計算にも拡張すること ができる.本稿では、より基礎的な事項やさらに進んだ計算 理論の詳細については紙面の関係上ふれなかったが、計算理 論に関する基礎に関しては文献(1)-(3)等をご参照願いた い. また各種のデモプログラムやより進んだ計算理論の詳細 については,著者のホームページ(http://www.nims.go.jp/ mpsg/Phase-Field_Modeling.htm)にて公開しているので, 興味のある方は参照していただきたい.

今回で本入門講座を終えるが、本稿を契機にパソコンで数 値計算を行う学生さんが1人でも多く現れることを切に望 む.

文 献

- (1) 小山敏幸: ふぇらむ, 9(2004), 240, 301, 376, 497, 905.
- (2)小山敏幸:まてりあ, 42(2003), 397, 470.
- (3) T. Koyama: Chapter 21 in Springer Handbook of Materials Measurement Methods, H. Czichos, T. Saito and L. Smith (Eds), Springer-Verlag, (2006), 1031-1054.
- (4) T. Koyama: Science and Technology of Advanced Materials, 9, 013006 (2008).
- (5) Y. M. Jin, A. Artemev and A. G. Khachaturyan: Acta Mater., **49**(2001), 2309.
- (6) T. Koyama and H. Onodera: Mater. Trans., 44(2003), 2503.
- (7) A. Khachaturyan: Theory of Structural Transformations in Solids., Wiley, New York, NY, (1983).
- (8) T. Mura: Micromechanics of Defects in Solids, 2nd Rev. Ed., Kluwer Academic, (1991).
- (9) 佐川雅彦,貴家仁志:高速フーリエ変換とその応用,昭晃 堂, (1993).
- (10) K. Tanaka, T. Ichitsubo and M. Koiwa: Mater. Sci. Eng., A312(2001), 118.
- (11) T. Koyama and H. Onodera: Mater. Trans., 50(2009), 970-976.

-	*****	************
	1988年3月	名古屋工業大学大学院 工学研究科 博
		士前期課程修了
	1990年4月	名古屋工業大学大学院 工学研究科 博
		士後期課程単位取得後退学
12	1990年4月	名古屋工業大学 工学部 材料工学科
		助手
	2002年4月) 她物質·材料研究機構 計算材料科学研
		究センター 主任研究員
	2005年4月	始物質・材料研究機構 計算材料科学研
山敏幸		究センター 主幹研究員
	2006年4月	(納物質・材料研究機構 計算科学センタ
		一 主幹研究員
	2009年4月	> 幽物質・材料研究機構 新構造材料セ
		ンター 主幹研究員
	現在に至る.	

専門分野:材料工学

博士(工学) 主に材料組織形成の計算機シミュレーション研究に従事.
